

# WINGSUIT ÉS CSÚSZTATÓ NEMZETI BAJNOKSÁG - 2026

## Skydive Centrum Dunaújváros



### Általános információk:

- Verseny helyszíne: Dunaújvárosi Repülőtér, Skydive Centrum
- Szálláslehetőségek, további információk a reptérrel kapcsolatban: [hello@aerosportcentrum.hu](mailto:hello@aerosportcentrum.hu)
- Verseny időpontja: 2026.08.14-15.
- Ütemezés: edzőugrások: 08.14. péntek 12.00-tól napnyugtáig, versenyugrások: 08.15. szombat 9.00-tól kb. 17.00-ig. Eredményhirdetés a helyszínen 08.15. szombat 19-20 óra körül.
- Nevezési díj: 5.000.Ft/fő (3 ugrás árával együttesen befizetendő legkésőbb 08.14. 20.00-ig a helyszínen, vagy előzetesen. Figyelem! Csak azon sporttársak nevezését tudjuk elfogadni és beosztani majd a versenynapra, aki a nevezési díjat és min. 3 ugrás árát 08.14 péntek 20.00-ig rendezik a szervezők felé!)
- Ugrójegyek ára: 16.000.Ft/ugrás - 4000m
- Nyeremények: értékes tárgynyeremény minden indulónak, érem WINGSUIT és CSÚSZTATÓ kategóriában, nők és férfiak együtt értékelve. Megfelelő létszám (min. 5 induló) esetén WINGSUIT INTERMEDIATE kategóriában is hirdetünk győztest
- Étel és ital: a reptér területén működő büfében egyénileg lesz lehetőség étkezni. A versenyzők részére a nap végén díjmentes meleg vacsora és ingyen italok állnak majd rendelkezésre

### Regisztráció, ugrások menete:

- Miután megérkeztél regisztrálj a manifesztben, mutasd meg a papírjaid, licenszed. Előzetes regisztrációra is van lehetőség (<https://skydivecentrum.hu/login>), de a papírjaid az első ugrás előtt mindenképpen ellenőriztetni szükséges.
- Amennyiben érvényes regisztrációval rendelkezel a reptéren, a versenyt megelőző nap (08.14.) pénteken van lehetőség gyakorlóugrások végrehajtására 12.00-tól napnyugtáig. Minden versenyzőnek KÖTELEZŐ min. 1db GPS-el mért ugrást végrehajtani, hogy a versenynapon a gépbeosztást biztonságosan meg tudjuk tervezni
- 20db Flysight GPS fog rendelkezésre állni az edzés és a verseny ideje alatt. Amennyiben ennél több induló lesz, cserélgetni kell majd egymás között a készülékeket, tehát azt a készüléket ne tartsd magadnál a versenynapon, amit a szervezőktől veszel igénybe! Saját Flysight használatra is lehetséges.
- Amennyiben a siklószámot mutató hangjelzési funkciót kívánod használni (engedélyezett), a készüléket a ruhád belső zsebébe kell tenni és fülhallgatót csatlakoztatni hozzá! Így a GPS működése kevésbé lesz megbízható (néha elveszti a jelet), de a zuhanás alatt hallható a siklószám visszajelzést. Mindig nézd a magmérőd, mert nem biztos, hogy hallani fogod a normál csipogód a GPS siklószám visszajelzés hangjától! Normál esetben tedd a kézfejedre a készüléket a hozzá tartozó tokkal.
- Amennyiben nem ismered a GPS készüléket, kérj tanácsot a kezelést illetően!
- Mindig figyelj a képernyőre és a hangos bemondásra, szolításkor (legkésőbb az 5 percesnél) legyél a felszerelő területen! Ha lemaradsz, bukod a jegyet!
- Minden gépbeszállás előtt meghatározott kiugrási sorrend és repülési irány lesz felállítva, eszerint kell elfoglalni a helyed a gépben! Csak úgy szállj be, hogy tudod, ki után ugrasz, és milyen irányban fordulsz a reptér felé! A versenyen Nyugati (reptér nyugati oldala fölött) és Keleti (hajtogató, hangár, szántóföld) repülési irány lesz megkülönböztetve, függetlenül a rárepülési iránytól és a kiugrás technikától (nézd meg a rajzot!).
- Kb. 3000 méteren kapcsolod be a GPS-et (a gépbeszállás előtt a földön is bekapcsolhatod), és tartózkodj közel valamelyik ablakhoz, tartsd minél közelebb a készüléket az üveghez, győződj meg róla, hogy jelet fogott a készülék (a Flysight villogó zöld jelet ad működéskor)
- Amint az előtted kiugró ember elhagyta a gépet, lépj az ajtóhoz és min.3, max. 5 mp-en belül ugorj!
- Wingsuittal történő kiugrás esetén kiterített szárnyal gépet elhagyni SZIGORÚAN TILOS! A gép hátsó vezérsíkja alacsonyan helyezkedik el, kiterített szárnyakkal történő kiugrás esetén komoly ütközési kockázat áll fenn! Szárnyas repülőruhában a kiugrást zárt szárnyakkal homorítva kell beadni!
- Mindig kerüld a normál dobási irányt (nem csúsztató vagy wingsuit-os ugrók), és ne repülj vagy csúsztass az előtted ugrók fölött! Kiugrás után csinálj 2db 90°-os fordulót vagy egy nagy 180°os ívet, és a rád osztott irány szerint repülj (lásd a térképet)!
- Tartsd a megbeszélt rárepülési irányt, soha ne keresztezd az irányokat és semmiképpen ne fordulj vissza 180 fokot! Amennyiben túlrepülnél, fékezz le teljesen vagy zárd a szárnyakat és homoríts!
- Különböző nyitási magasságok lesznek meghatározva, az első csúsztató ugróknak (1 keleti és 1 nyugati irányú csúsztatás vagy repülés) max. 1000m-es magasságban javasolt nyitniuk, az utánuk következő két ugrónak kb. 1100m-es nyitási magasság javasolt. A nyitási magasságok két ugrónként (1 keleti és 1 nyugati irányú repülés) 100m-el nő.
- Wingsuit és csúsztató ugráshoz mindig vigyél magaddal telefont! Elugratás vagy téves repülési irány, mindig előfordulhat!
- Amint földetértél kapcsolod ki a GPS készüléket (NE KORÁBBAN!) és a lehető leghamarabb hagyd el a földetérési területet!



- Minél hamarabb vidd el a GPS-t a versenyirodába (ERNYŐ NÉLKÜL MENJ!) és add le a bírónak, gumifülcselel rögzítve rajta egy cetlit névvel és felirattal (biztosítva lesznek a helyszínen), hogy milyen típusú ugrást hajtottál végre (wingsuit, csúsztató) és hányadik kör volt ebben a kategóriában! Amennyiben jelölés nélküli készüléket hagysz a versenyirodában, az ugrást nem tudjuk értékelni!
- Amennyiben két GPS-el ugrasz, CSAK azt fogjuk értékelni, amelyiket először adod le. Leadás előtt az értékeket tilos egyénileg vizsgálni!
- Mindig ellenőrizd, hogy az ugrásod értékelhető volt-e!
- Kérjük, ne várd meg a bírónál az eredményt! Az eredményeket később a versenyirodánál lévő nagyképernyős tv-n tudod megtekinteni, illetve egy online felületen, amely linkjét a versenyirodában fogod megkapni ([www.skyderby.io](http://www.skyderby.io)).
- A versenyugrások terv szerint szombat 9.30-kor kezdődnek és kb. 17.00-ig tartanak, az eddig végrehajtott eredményeket fogjuk értékelni (min. 3, max. 6 ugrás)!

### **Versenyszabályok:**

Az ugrásokat mind wingsuit, mind pedig csúsztató kategóriában egy előre meghatározott repülési irány (keleti vagy nyugati) alapján kell majd végrehajtani. Amennyiben az értékelés során valaki a rá kiosztott repülési iránytól jelentősen eltér (pl. más irányba halad, megfordul repülés közben, a felszállópálya vonalán átrepül, azt keresztezi, stb.), büntető pontok lesznek érvényesítve az adott kör eredményére, 10%, 20%, vagy 50%-os arányban a szabályszegés mértékétől, veszélyességétől függően. A büntetőpontok érvényesítéséről és azok mértékéről a bírók fognak rendelkezni, az ezzel kapcsolatos döntés nem képezheti óvás tárgyát. A gyakorló és versenyugrások során extra súly használata (súlyöv) nem engedélyezett! Az ugráshoz használt ruházatok alkalmasságát, kategória besorolását a versenybírók határozzák meg, amely döntés nem képezheti óvás tárgyát.

**WINGSUIT:** Három különböző ugrási stílusban kerülnek az adatok étékelésre, distance/távolság, speed/sebesség, és time/idő kategóriákban. Mindhárom repülési típusból a versenynapon min.1, max. 2 ugrást tervezünk, azaz a versenyeredmények kihirdetéséhez összesen min. 3, max. 6 versenyugrást kell majd végrehajtani. Az ugrások száma a résztvevők száma, a rendelkezésre álló GPS-ek, és az időjárás függvényében lesz majd meghatározva úgy, hogy minden ugrástípusból legalább egy végrehajtásra kerüljön 08.15. szombat délután 17.00-ig. Minden ugrástípust ugyanazzal a wingsuittal kell repülni, verseny közben ruhát cserélni nem engedélyezett (csak amennyiben a ruha ugrásképtelenné válik, de erről a bírókat tájékoztatni kell). Minden ugrástípus esetében a mérés 3000m-es magasságtól kezdődik és 2000m-es magasságban ér véget (reptér szintjétől számított magasság, ami a reptér fix magasságához lesz kalibrálva!). Az értékelés a SKYDERBY.IO web alapú szoftver segítségével történik, mindenkinek megegyező módon, más szoftverrel történő összehasonlítás nem képezheti óvás tárgyát! Minden ugrási típus eredménye százalékos értékben lesz kifejezve, tehát egy adott körben elért legjobb eredmény (leghosszabb távolság, legnagyobb sebesség, leghosszabb levegőben eltöltött idő) 100 pontot kap, minden versenyző eredménye ehhez az értékhez lesz viszonyítva százalékosan, pontokban kifejezve.

**Distance/távolság:** 1000m-es magasságvesztés alatt (3000-2000m-ig) ki repül a legtávolabb vízszintesen. Az eredmény távolságban értendő, az adott körben leghosszabb repült távolság fog 100 pontot érni.

**Speed/sebesség:** 1000m-es magasságvesztés alatt (3000-2000m-ig) ki repül a földhöz viszonyított leggyorsabb vízszintes átlagsebességgel. Az eredmény km/h-ban értendő, az adott körben leggyorsabb átlagsebesség fog 100 pontot érni.

**Time/idő:** 1000m-es magasságvesztés alatt (3000-2000m-ig) ki tölt el leghosszabb időt a levegőben. Az eredmény másodpercekben értendő, az adott körben leghosszabb levegőben töltött idő fog 100 pontot érni.

**TRACKING/CSÚSZTATÓ:** A verseny célja, hogy kiderüljön, 1000m-es magasságvesztés alatt (3000-2000m-ig) ki csúsztat a legtávolabb vízszintesen, azaz ki éri el a legjobb siklózámot szabadesés közben. A versenynapon (08.15.) a versenyzőknek előre beosztott gépekből min. 3, max. 6 érvényes GPS adatokkal igazolt ugrást kell végrehajtaniuk. Az eredmények értékelésénél a 3 legjobb ugrás átlaga számít! Csúsztató kategóriában csak olyan átlagos ejtőernyőzéshez használt reló, freefly és utcai ruházat engedélyezett, amelyen nincsen töltődő nyílás. Az ugráshoz használt ruházatok alkalmasságát, versenyhez való megfelelőségét a versenybírók határozzák meg, amely döntés nem képezheti óvás tárgyát. Minden csúsztatáshoz használt ruhát a verseny előtt a versenybírókkal véleményeztetni kell!

### **Óvás, rejump/újraugrás, egvéb szabályok:**

Óvni a versenybíróknál lehetséges írásos formában díjmentesen, a megóvandó eredmény kihirdetését/publikálását követő max. 60 percen belül. Határidőn túli óvás nem lehetséges.

Rejump/újraugrás a versenyző saját költségén lehetséges, csak olyan esetben, amikor a ruházattal vagy a GPS készülékkel merül fel az ugrás során olyan technikai probléma, amely nem teszi lehetővé a biztonságos végrehajtást vagy az eredmény értékelését.

A leírtakon felüli bármely vitatott kérdésben a FAI idevonatkozó wingsuit versenyszabályzatát kell alapul venni.

